

Пышкин Е.В.

ОСНОВНЫЕ КОНЦЕПЦИИ И МЕХАНИЗМЫ ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ

БХВ-Петербург, Санкт-Петербург, 2005

Список источников

Ссылки на зарубежные источники даются по возможности в их оригинальном наименовании. Одновременно приводятся библиографические сведения о переводном издании, если оно имеется и известно автору.

1. Austern, 1999

Austern, Matthew H. *Generic Programming and the STL: Using and Extending the C++ Standard Template Library*. – Addison-Wesley, 1999.

Остерн М. *Обобщенное программирование и STL: Использование и наращивание стандартной библиотеки шаблонов* / Пер. с англ. – СПб.: Невский диалект, 2004. – 544 с., ил.

2. Booch, 1994

Booch, Grady. *Object-Oriented Analysis and Design with Applications*. 2nd edition. Addison Wesley, 1994.

Буч Г. *Объектно-ориентированный анализ и проектирование с примерами приложений на C++*. 2-е изд. / Пер. с англ. – М.: «Издательство Бином», СПб.: «Невский диалект», 2000. – 560 с., ил.

3. Booch, Rumbaugh, Jacobson, 1999

Booch, Grady. Rumbaugh, James. Jacobson, Ivar. *The Unified Modeling Language. User Guide*. Addison Wesley, 1999.

Буч Г., Рамбо Дж., Якобсон А. *Язык UML. Руководство пользователя* / Пер. с англ. – М.: ДМК Пресс, 2000. – 432 с., ил. (Серия «Для программистов»)

4. Brooks, 1995

Brooks, Frederick P., Jr. *The Mythical Man-Month. Essays on Software Engineering*. Anniversary Edition. Addison-Wesley, 1995.

Брукс Ф. *Мифический человеко-месяц, или как создаются программные системы* / Пер. с англ. – СПб.: Символ, 2000. – 304 с., ил.

5. Chappell, 2001

Chappell, David. *Understanding .NET's Common Type System*. Inform-IT Columns. 14/12/2001.

6. Dahl, Dijkstra, Hoare, 1972

Dahl O.-J., Dijkstra E.W., Hoare C.A.R. *Structured Programming*. Academic Press. London and New York, 1972.

Дал У., Дейкстра Э., Хоор К. *Структурное программирование* / Пер. с англ. – М.: Мир, 1975. – 248 с.

7. Eckel, 2000-1

Eckel, Bruce. *Thinking in C++*. 2nd ed. Volume One: Introduction to Standard C++. Prentice Hall Inc., 2000.

Эккель Б. *Философия C++*. Введение в стандартный C++. 2-е изд / Пер. с англ. – СПб: Питер, 2004. – 572 с., ил.

8. Eckel, 2000-2

Eckel, Bruce. *Thinking in Java*. 2nd ed. Prentice Hall Inc., 2000.

Эккель Б. *Философия Java* / Пер. с англ. – СПб.: Питер, 2001. – 880 с., ил.

9. Eckel, Allison, 2003

Eckel, Bruce. Allison, Chuck. *Thinking in C++*. 2nd ed. Volume Two: Practical Programming. Prentice Hall Inc., 2003.

Эккель Б., Эллисон Ч. *Философия C++*. Практическое программирование / Пер. с англ. – СПб: Питер, 2004. – 608 с., ил.

10. Ellis, Stroustrup, 1990

Ellis, Margaret A. and Stroustrup, Bjarne. The Annotated C++ Reference Manual. Addison-Wesley. Reading, Mass, 1990.

Эллис М., Страуструп Б. Справочное руководство по языку C++ с комментариями / Пер. с англ. – М.: Мир, 1992. – 445 с., ил.

11. Forsyth, 1984

Expert Systems. Principles and case studies. Edited by Richard Forsyth. London. New York. Chapman and Hall, 1984.

Экспертные системы. Принципы работы и примеры: Пер. с англ. / А. Брукинг, П. Джонс, Ф. Кокс и др.; под ред. Р. Форсайта. – М.: Радио и связь, 1987. – 224 с., ил.

12. Fowler, 1999

Fowler, Martin. Beck, Kent. Refactoring. Improving the Design of Existing Code. Addison-Wesley Pub. Co., 1999.

Фаулер М. Рефакторинг. Улучшение существующего кода / Пер. с англ. – М.: Символ-Плюс, 2003. – 432 с.

13. Franz, 1998

Franz, Michael. Code Generation On-the-Fly: A Key for Portable Software. Zurich, 2000.

Франц М. Динамическая кодогенерация: ключ к разработке переносимого программного обеспечения / ИнфоАрт, 1998: <http://www.uni-vologda.ac.ru/oberon/infoart/otherfly.htm>

14. Graham, Knuth, Patashnik, 1994

Graham R., Knuth D., Patashnik O. Concrete Mathematics. A Foundation for Computer Science. Addison-Wesley, 1994.

Грэхем Р., Кнут Д., Паташник О. Конкретная математика. Основание информатики / Пер. с англ. – М.: Мир, 1998. – 703 с., ил.

15. Gunnerson, 2000

Gunnerson, Eric. A Programmer's Introduction to C#. Apress, 2000.

Гуннерсон Э. Введение в C#. Библиотека программиста / Пер. с англ. – СПб.: Питер, 2001. – 304 с., ил.

16. Holub, 1995

Holub, Allen I. Enough Rope to Shoot Yourself in the Foot. Rules for C and C++ Programming. McGraw-Hill, 1995.

Ален И. Голуб. С и C++. Правила программирования / Пер. с англ. – М.: Восточная Книжная Компания, 1996. – 272 с.

17. King, 1997

King, Gary Warren. Object-Oriented is Really Better than Structured, 1997: www-eksl.cs.umass.edu/~gwking/whyoop.htm

Кинг Г. Объектно-ориентированный подход действительно лучше структурного / Пер. с англ. А.И. Легалова, 1997: www.softkraft.ru/design/woop/woop01.shtml

18. Mesarovic, Takahara, 1989

Mesarovic M.D., Takahara Y. Abstract Systems Theory. Springer Verlag, 1989.

19. Meyer, 1992

Meyer, Bertran. Eiffel the Language. Prentice-Hall, Englewood Cliffs, NJ., 1992.

20. Meyer, 2001

Meyer, Bertran. Software Engineering in the Academy // Computer, May 2001. IEEE Computer Society, 2001.

Мейер Б. Программная инженерия как предмет обучения // «Открытые системы», №7-8, 2001.

21. Meyers, 1996

Meyers, Scott. More Effective C++: 35 New Ways To Improve Your Programs and Designs. Addison-Wesley, 1996.

Мейерс С. Наиболее эффективное использование C++. 35 новых рекомендаций по улучшению ваших проектов / Пер. с англ. – М.: ДМК Пресс, 2000. – 304 с.

22. Meyers, 1998

Meyers, Scott. Effective C++: 50 Specific Ways To Improve Your Programs and Designs. Addison-Wesley, 1998.

Мейерс С. Эффективное использование C++. 50 рекомендаций по улучшению ваших проектов / Пер. с англ. – М.: ДМК, 2000. – 240 с.

23. Meyers, 2000

Meyers, Scott. How Non-Member Functions Improve Encapsulation // C/C++ Users Journal, Feb. 2000: www.cuj.com/articles/2000/0002

Мейерс С. Как функции, не являющиеся методами, улучшают инкапсуляцию / Пер. с англ. А.И. Легалова: www.softcraft.ru/coding/sm/sm01.shtml

24. Microsoft, 1999

Desktop Applications with Microsoft Visual C++ 6.0. Training Kit. Hands-On, Self-Paced Training. Microsoft Press, 1999.

Разработка приложений на Microsoft Visual C++ 6.0. Учебный курс. Сертификационный экзамен 70-016: официальное пособие Microsoft для самостоятельной подготовки / Пер. с англ. – М.: Издательско-торговый дом «Русская редакция», 2000. – 576 с., ил.

25. Minsky, 1967

Minsky, Marvin L. Finite and Infinite Machines. Prentice-Hall, Inc., 1967.

Минский М. Вычисления и автомат / Пер. с англ. – М.: Мир, 1971. – 364 с.

26. Naughton, Schildt, 1999

Naughton, Patric. Schildt, Herbert. Java 2: The Complete Reference, Third Edition. Osborne / McGraw Hill, 1999.

Ноутон П., Шилдт Г. Java 2 / Пер. с англ. – СПб.: БХВ-Петербург, 2001. – 1072 с., ил.

27. Platt, 2001

Platt, David S. Introducing Microsoft .NET. Microsoft Press, 2001.

Платт Д. Знакомство с Microsoft .NET / Пер. с англ. – М.: Издательско-торговый дом «Русская Редакция», 2001. – 240 с., ил.

28. Pohl, 1997

Pohl, Ira. Object-Oriented Programming Using C++. 2nd edition. Addison Wesley, 1997.

Пол И. Объектно-ориентированное программирование на C++. 2-е изд. / Пер. с англ. – М.: «Издательство Бином», СПб.: «Невский диалект», 1999. – 462 с., ил.

29. Richter, 2002

Richter, Jeffrey. Applied Microsoft .Net Framework Programming. Microsoft Press, 2002.

Рихтер Дж. Программирование на платформе Microsoft .Net Framework / Пер. с англ. – М.: Издательско-торговый дом «Русская редакция», 2002. – 512 с., ил.

30. Rogerson, 1997

Rogerson, Dale. Inside COM. Microsoft Press, 1997.

Роджерсон Д. Основы COM / Пер. с англ. – М.: Издательско-торговый дом «Русская редакция», 2000. – 400 с., ил.

31. Sebesta, 2002

Sebesta, Robert W. Concepts of Programming Languages. Addison-Wesley Inc., 2002.

Себеста Р.У. Основные концепции языков программирования / Пер. с англ. – М.: Издательский дом «Вильямс», 2001. – 672 с., ил.

32. Solomon, Russinovitch, 2000

Solomon, David A. Russinovich, Mark E. Inside for Microsoft Windows 2000. 3rd Ed. Microsoft Press, 2000

Соломон Д., Руссинович М. Внутреннее устройство Microsoft Windows 2000. Мастер-класс. / Пер. с англ. – СПб.: Питер; М.: Издательско-торговый дом «Русская редакция», 2001. – 752 с., ил.

33. Stroustrup, 1994

Stroustrup, Bjarne. The Design and Evolution of C++. Addison-Wesley, 1994.

Страуструп Б. Дизайн и эволюция языка C++ / Пер. с англ. – М.: ДМК Пресс, 2000. – 448 с., ил. (Серия «Для программистов»)

34. Stroustrup, 1998

Stroustrup, Bjarne. An Overview of the C++ Programming Language. Handbook of Object Technology. CRC Press, 1998.

35. Stroustrup, 2000

Stroustrup, Bjarne. The C++ Programming Language. Special Edition. Addison-Wesley, 2000.

Страуструп Б. Язык программирования C++. Специальное изд. / Пер. с англ. – М.: «Издательство Бином», СПб.: «Невский диалект», 2001. – 1099 с., ил.

36. Weinberg, 1988

Weinberg, Gerald. Understanding the Professional Programmer. Dorset House Publishing, 1988.

37. Young, 2000

Young, Michael. Microsoft XML: Step by step. Microsoft Press, 2000.

Янг М. Microsoft XML. Шаг за шагом: Практическое пособие / Пер. с англ. – М.: Издательство ЭКОМ, 2001. – 384 с., ил.

38. Богатырев, 1997

Богатырев Р. Уроки аварии ракеты-носителя Ariane 5 // Computer Week-Moscow, №38, 1997.

39. Борк, 2001

Борк Дж. Будущее сетевых приложений // Computer World/Russia, №37, 2001.

40. Власовских, Пышкин, 2003

Власовских А.С., Пышкин Е.В. Механизмы отделения логической структуры информации от ее представления в электронном документообороте // XXXI Неделя науки СПбГПУ. Ч. VII: Материалы межвузовской научной конференции. СПб.: Изд-во СПбГПУ, 2003.

41. Давыдов, 2001

Давыдов В.Г. Теория и технология программирования. Конспект лекций (ч.2). – СПб.: Издательство СПбГТУ, 2000. – 228 с., ил.

42. Давыдов, 2002

Давыдов В.Г. Теория и технология программирования. Часть 1: Учебное пособие. – СПб.: Издательство СПбГТУ, 2002. – 318 с., ил. (Серия «Современные компьютеризированные образовательные технологии»).

43. Давыдов, 2003

Давыдов В.Г. Программирование и основы алгоритмизации: Учебное пособие. – М.: Высшая школа, 2003. – 447 с., ил.

44. Добрынин, 2003

Добрынин В.Ю. Технологии компонентного программирования / Учебно-методическое пособие. – СПб.: СПбГУ, 2003: <http://oasis.apmath.spbu.ru/~vdoobr/COM/>

45. Дубова, 1999

Дубова Н. COM или CORBA? Вот в чем вопрос // «Открытые системы», №3, 1999.

46. Дубовцев, 2004

Дубовцев А.В. Microsoft .NET в подлиннике / Под ред. Е.В. Пышкина – СПб.: БХВ-Петербург, 2004. – 704 с., ил.

47. Зуев, Кротов, Сухомлин, 1996

Зуев Е.А., Кротов А.Н., Сухомлин В.А. Язык программирования C++: этапы эволюции и современное состояние // Тезисы доклада Первой российской конференции «Индустрия программирования '96». – М.: 1996. (см. также версию на CIT Forum, 1997)

48. Зуев, 1997

Зуев Е.А. Редкая профессия // PC Magazine/Russian Edition. Спецвыпуск №5 (75), 1997.

49. Легалов, 2000

Легалов А.И. Процедурно-параметрическая парадигма программирования. Возможна ли альтернатива объектно-ориентированному стилю? – Красноярск: 2000. Деп.рук. №622-В00. Деп. в ВИНТИ 13.03.2000. – 43 с.

50. Легалов, 2001

Легалов А.И. О стрельбе по множественному наследованию // «Открытые системы», №5-6, 2001.

51. Легалов, 2002

Легалов А.И. Эволюция мультиметодов при процедурном подходе (2002): www.softcraft.ru/coding/evp/evp.shtml

52. Лекарев, 1997

Лекарев М.Ф. Визуальный формализм для разработки программного обеспечения. – СПб.: Издательство СПбГТУ, 1997. – 95 с.

53. Лекарев, Давыдов, 2002

Лекарев М.Ф., Давыдов В.Г. Проектирование Windows-приложений: Учебное пособие. – СПб.: Издательство СПбГТУ, 2002. – 224 с., ил.

54. Одинцов, 2002

Одинцов И.С. Профессиональное программирование. Системный подход. – СПб.: БХВ-Петербург, 2002. – 512 с., ил.

55. Попов и др., 1990

Искусственный интеллект: В 3 кн. Кн.1. Системы общения и экспертные системы: Справочник / Под ред. Э.В. Попова. – М.: Радио и связь, 1990. – 464 с., ил.

56. Пышкин, 2003-1

Pychkine, Evgueni V. Understanding the Object Model. Prerequisites for the crash course of software engineering. Ajankohtaista-aktuellit. Central Ostrobothnia Polytechnics, 2003. – 29 p.

57. Пышкин, 2003-2

Пышкин Е.В. Основные концепции объектно-ориентированного программирования: Учебное пособие. – СПб: Издательство СПбГПУ, 2003. – 302 с., ил.

58. Пышкин, 2004-1

Pychkine, Evgueni. An Introduction to the Microsoft .Net Framework Architecture and Tools. Supplementary materials for the crash course of software engineering. Central Ostrobothnia Polytechnic, 2004. – 63 p.

59. Пышкин, 2004-2

Пышкин Е.В. Функциональные особенности электронных документов и модели информационного обмена в электронном документообороте // Вычислительные, измерительные и управляющие системы: Сборник научных трудов аспирантов и молодых ученых факультета технической кибернетики / Под. ред. Ю.Б. Сениченкова. – СПб.: Издательство СПбГПУ, 2004. – с.79-83.

60. Рассохин, 1993

Рассохин Д. От Си к Си++. – М.: Издательство «Эдель», 1993. – 128 с., ил.

61. Труб, 2001

Труб И. О проблемах множественного наследования // «Открытые системы», №2, 2001.

62. Фролов, 1987

Фролов Г.В., Олюнин В.Ю. Практический курс программирования на языке PL/1. – М.: Наука, Гл. ред. физ.-мат. лит., 1986. –384 с.

63. Шалыто, 1998

Шалыто А.А. SWITCH-технология. Алгоритмизация и программирование задач логического управления. – СПб.: Наука, 1998. – 628 с.

64. Шамгунов, Корнеев, Шалыто, 2004

Шамгунов Н.Н., Корнеев Г.А., Шалыто А.А. State Machine. Новый паттерн объектно-ориентированного программирования // «Информационно-управляющие системы», №5, 2004.