

Проектирование архитектур ПО. 2014г.

Зозуля А.В.

1. Типы ПО
2. Архитектура ПО
3. Слои
4. Бизнес-логика
5. Модель предметной области
6. Варианты использования
7. Объект
8. UML-диаграммы
9. Объект-значение
10. Ассоциации
11. Служба
12. Модули
13. Сценарий транзакции
14. Модель предметной области
15. Модуль таблицы
16. Сервисный слой
17. Паттерн проектирования
18. Паттерн Стратегия
19. Паттерн Компоновщик
20. Паттерн Адаптер
21. Паттерна Фабричный метод
22. Паттерн Абстрактная фабрика
23. Паттерн Одиночка
24. Паттерн Фасад
25. Паттерн Строитель
26. Паттерн Команда
27. Типовые решения источников данных
28. Шлюз таблицы данных
29. Шлюза записи данных
30. Активная запись
31. Преобразователь данных
32. Единица работы

33. Коллекция объектов
34. Загрузка по требованию
35. Поле идентификации
36. Отображение внешних ключей
37. Отношение «многие ко многим»
38. Зависимый объект
39. Сериализованные крупные объекты
40. Способы реализации наследования в реляционной БД
41. Объект запроса
42. Типовое решение Хранилище
43. Паттерн MVC
44. Контроллер страниц
45. Контроллер запросов
46. Представление по шаблону
47. Представление с преобразованием
48. Двухэтапное представление
49. Контроллер приложения
50. Нагруженное веб-приложение
51. Масштабируемость
52. Компоненты нагруженных веб-приложений
53. Шардинг
54. Очереди запросов
55. Кеширование
56. Нагруженная архитектура
57. Аппаратное обеспечение нагруженных веб-приложений
58. Структурные шаблоны интеграции
59. Методы интеграции
60. Обмен данными
61. Обмен сообщениями
62. Мэшап-сервисы