

Монады и до-синтаксис

Михаил Беляев

November 2, 2016

Классы типов: монада

Монада — это параметризованный тип `m`, удовлетворяющий требованиям:

- Он является функтором (см. предыдущую лекцию)
- Можно «завернуть» значение в монаду:
`return :: a -> m a`
- Можно «расплющить» монаду от монады:
`flatten :: m (m a) -> m a`
- Операция `bind` или `(>>=)`:
`x >>= f = flatten (fmap f x)`
- Работают законы:

```
return x >>= f    === f x
```

```
m >>= return     === m
```

```
(m >>= f) >>= g  === m >>= (\x -> f x >>= g)
```

Монада: формальное определение

```
class Monad m where
  (>>=) :: m a -> (a -> m b) -> m b
  (>>)  :: m a -> m b -> m b
  return :: a -> m a
  fail  :: String -> m a
```

Проблема 1: Coalescing

Есть несколько функций, которые зависят друг от друга и используют результаты друг друга, но каждая из них может выдать ошибку.

```
x :: Maybe Int
```

```
y :: Maybe Int
```

```
xplusy =
```

```
  case x of
```

```
    Nothing -> Nothing
```

```
    Just x' ->
```

```
      case y of
```

```
        Nothing -> Nothing
```

```
        Just y' -> Just (x' + y')
```

Решение проблемы 1 с помощью монады Maybe

```
instance Monad Maybe where
  Nothing  >>= f = Nothing
  (Just x) >>= f = f x
  return x = Just x
  fail message = Nothing
```

```
x :: Maybe Int
```

```
y :: Maybe Int
```

```
xplusy =
```

```
  x >>= \ x' ->
```

```
    y >>= \ y' ->
```

```
      return (x' + y')
```

Проблема 2: декартово произведение

Есть несколько списков, нужно скомбинировать их элементы «каждый с каждым»

```
x :: [Int]
```

```
y :: [Int]
```

```
xplusy = flatten (map (\x' -> map (+x') y) x)
```

Решение проблемы 2 с помощью монады List

```
instance Monad [] where
  lst >>= f = flatten (map f lst)
  return x = [x]
  fail message = []
```

```
x :: [Int]
```

```
y :: [Int]
```

```
xplusy =
```

```
  x >>= \ x' ->
```

```
    y >>= \ y' ->
```

```
      return (x' + y')
```

Композиция с помощью bind

```
xplusy =  
  x >>= \ x' ->  
    y >>= \ y' ->  
      return (x' + y')
```

```
f :: a -> m a
```

```
xplusytimez =  
  x >>= \ x' ->  
    y >>= \ y' ->  
      (f y) >>= \ z' ->  
        return $ x' + y' * z'
```

```
xplusytimez =  
  x >>= \ x' ->  
    y >>= \ y' ->  
      (f y) >>= \ z' ->  
        return $ x' + y' * z'
```

```
xplusytimez =  
  do  
    x' <- x  
    y' <- y  
    z' <- f y  
    return $ x' + y' * z'
```

- Вычисления со *скрытым контекстом*
- Примеры такого контекста: декартово произведение, вычисления с обработкой ошибок
- Контекст не является чем-то фиксированным, он просто должен отвечать законам монады

Примеры монад: монада Identity

Монада с пустым контекстом

```
data Identity a = Identity a
instance Functor Identity where
    fmap f (Identity x) = Identity (f x)
instance Monad Identity where
    return x = Identity x
    (Identity x) >>= f = f x
    fail message = error message
```

Примеры монад: монада Identity

Вычисления в монаде Identity — это просто обычные вычисления

```
xplusy x y =  
  do  
    x' <- x  
    y' <- y  
    return $ x' + y'  
xplusy (Identity 2) (Identity 3) === (Identity 5)
```

Примеры монад: монада Maybe

Контекст: вычисления с возможностью неудачи

```
data Maybe a = Just a | Nothing
instance Functor Maybe where
    fmap f (Just x) = Just (f x)
    fmap f Nothing = Nothing
instance Monad Maybe where
    return x = Just x
    (Just x) >>= f = f x
    Nothing >>= f = Nothing
    fail message = Nothing
```

Примеры монад: монада Maybe

Вычисления в монаде Maybe — это обычные вычисления, но любое действие может «не получиться»

```
xplusy x y =  
  do  
    x' <- x  
    y' <- y  
    return $ x' + y'  
xplusy (Just 2) (Just 3) === (Just 5)  
xplusy (Just 42) (Nothing) === Nothing
```

Расширение монады Maybe: монада Error

Контекст: вычисления с возможностью неудачи

```
data Error a = Success a | Error String
instance Functor Error where
    fmap f (Success x) = Success (f x)
    fmap f (Error s) = Error s
instance Monad Error where
    return x = Success x
    (Success x) >>= f = f x
    (Error s) >>= f = (Error s)
    fail message = Error message
```

Примеры монад: монада List

Контекст (по умолчанию): декартово произведение списков

```
instance Functor [] where
    fmap = map
instance Monad [] where
    return x = [x]
    (>>=) = flatMap
    fail message = []
```

Примеры монад: монада List

Вычисления в монаде List — это обычные вычисления, но любое действие комбинируется в аргументах «каждый с каждым»

```
xplusy x y =  
  do  
    x' <- x  
    y' <- y  
    return $ x' + y'  
xplusy [0..2] [4,5] === [4,5,6,5,6,7]  
xplusy [0..10000] [] === []
```

List comprehensions

```
-- все сочетания чисел от 0 до 5
allComb = do
    x <- [0..5]
    y <- [0..5]
    return (x,y)
allComb = [(x,y) | x <- [0..5], y <- [0..5]]
```

Примеры монад: монады, не имеющие никакого побочного смысла

- Монада Reader
- Монада Writer
- Монада State

Контекст: вычисления с контекстом, который можно читать

```
data Reader env a = Reader (env -> a)
runReader (Reader f) env = f env
ask :: Reader env env
ask = Reader (x -> x)
instance Monad (Reader env) where
    return x = Reader (\_ -> x)
    (Reader f) >>= g = Reader $ \x -> runReader (g (f x)) x
```

Контекст: вычисления с контекстом

```
xplusenv x = do
    x' <- x
    env <- ask
    return $ x' + env
fortyTwoPlusEnv = xplusenv (return 42)
runReader fortyTwoPlusEnv 3 === 45
runReader fortyTwoPlusEnv 8 === 50
```

Монада Writer

Контекст: вычисления с контекстом, который можно писать

```
data Writer env a = Writer (a, env)
```

```
runWriter (Writer x) = x
```

```
tell env = Writer ((), env)
```

```
instance (Monoid w) => Monad (Writer w) where
```

```
  return a          = Writer (a, mempty)
```

```
  (Writer (a,w)) >>= f = let (a',w') = runWriter $ f a in  
                        Writer (a',w 'mappend' w')
```

Контекст: вычисления с контекстом, который можно писать

```
logFirst x y = do
    x' <- x
    y' <- y
    if (x' > y') then tell [x']
    return $ x + y

foo = logFirst (return 5) (return 4)
fee = logFirst (return 13) (return 12)
bar = logFirst foo fee

runWriter foo === (9, [5])
runWriter fee === (25, [13])
runWriter bar === (34, [5,13])
```

Монада State

Контекст: вычисления с контекстом, который можно и читать, и писать

```
data State env a = State (env -> (a, env))
runState (State f) = f
put newState = State $ \ _ -> ((), newState)
get = State $ \ current -> (current, current)
instance Monad (State s) where
    return a          = State $ \s -> (a,s)
    (State x) >>= f = State $ \s -> let (v,s') = x s in
                                     runState (f v) s'
```

- Абстракция монады позволяет на *чистых функциях* реализовать псевдо-изменяемое состояние с сохранением всех следующих особенностей:
 - Порядок выполнения операций
 - Независимость результата от точки в коде, в которой операция происходит

- Почему это по прежнему функционально-чистый подход?
 - В рамках монадных операций «создать» контекст невозможно, для этого всегда нужны внешние функции
 - Сам контекст при этом изолирован в рамках набора монадных операций, для извлечения результатов так же всегда нужны внешние функции

Представим себе, что *весь окружающий программу мир* — это состояние, которое можно поместить в монаду `State`.

Только магической функции `runState` нет.

Получим монаду `IO`.

Disclaimer: это не настоящий код!

```
data IO a = ...
```

```
instance Monad IO where
```

```
    return a = ... -> (world, a)
```

```
    io >>= f = (world, x) -> ... -> (getWorld f x, getValue f x)
```

Как войти в вычисления в монаде IO?

Через функцию `main :: [String] -> IO ()`

Как достать значение из IO x?

Никак

Что делать, если вам нужны вычисления с множеством контекстов?

- Возможность ошибки + состояние
 - Парсеры
 - Разбор бинарных файлов
- Состояние + IO
- ...

Монады-трансформеры

- Берём монаду и реализуем все операции так, чтобы они прозрачно передавались монаде «внутри»
- Примеры:
 - `ErrorT m a`
 - `StateT m s a`
 - `ReaderT m env a`
 - `WriterT m env a`

```
type GetCtx a = State (Input, Position) a
data Get a = ErrorT GetCtx a
```

Монады как абстракции вычислений

- Монада это просто инструмент:
 - Композиции функций
 - Скрытие контекста
- Есть и другие инструменты:
 - Аппликативные функторы:
 $x \text{ plus } y = (+) \langle \$ \rangle x \langle * \rangle y$
 - Комонады
 - Стрелки (монады + комонады)

Многие хорошо известные ООП-концепции тоже являются монадами:

- future / promise (асинхронное программирование)
- observable (реактивное программирование)
- Coroutines
- и т.д.

