

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ



Параллельные вычисления

Проектирование многопоточных программ

Михаил Моисеев

Санкт-Петербург
2012

Создание параллельных программ на основе OpenMP

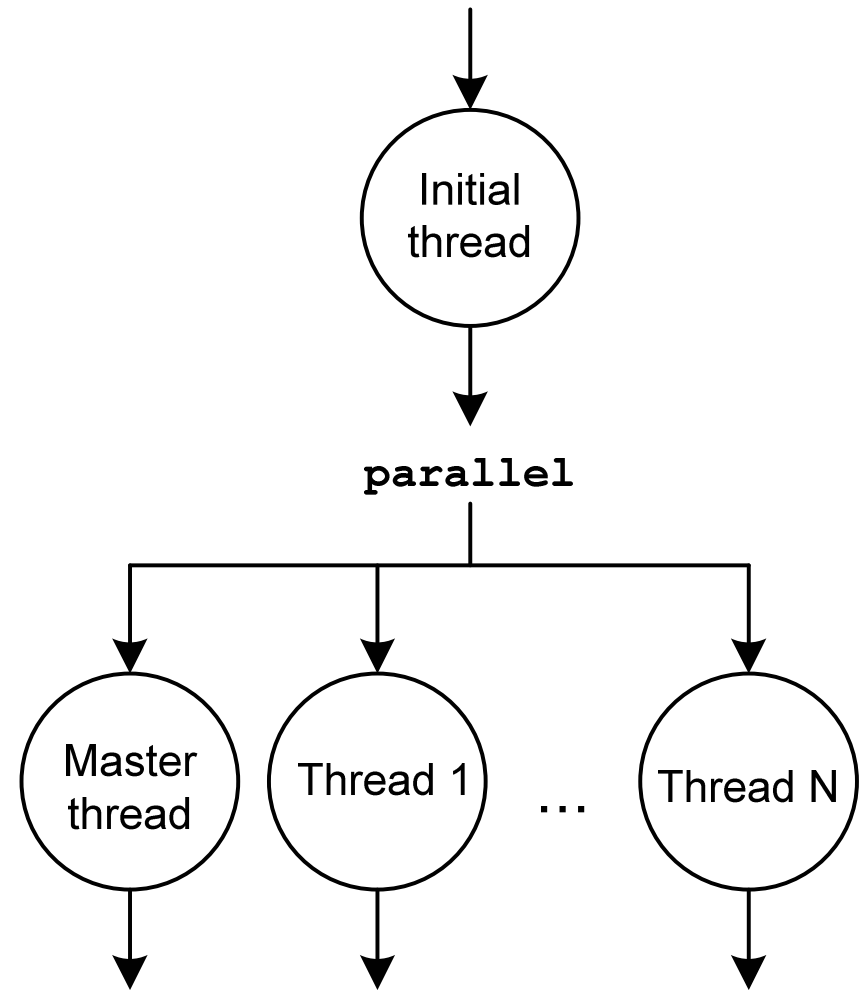
- OpenMP (Open Multi-Processing) – технология создания параллельных программ с общей памятью (<http://www.openmp.org>)
- OpenMP позволяет создавать программы, параллельно выполняющие одинаковые операции для разных данных (Single Program Multiple Data)
- OpenMP разработан для языков C, C++, Fortran

Создание параллельных программ на основе OpenMP

- OpenMP представляет набор директив компилятора, библиотечных функций и переменных окружения
- Директивы OpenMP применяются к структурированным блокам
 - структурированный блок – простой или составной оператор программы (`{ . . . }`), который имеет единственный вход и единственный выход
- Директивы OpenMP
 - для языков C/C++ – `#pragma omp ...`
 - для языка Fortran – комментарий
- Поддержка компиляторами
 - gcc, Oracle Solaris Studio, MS Visual Studio, Intel compilers...

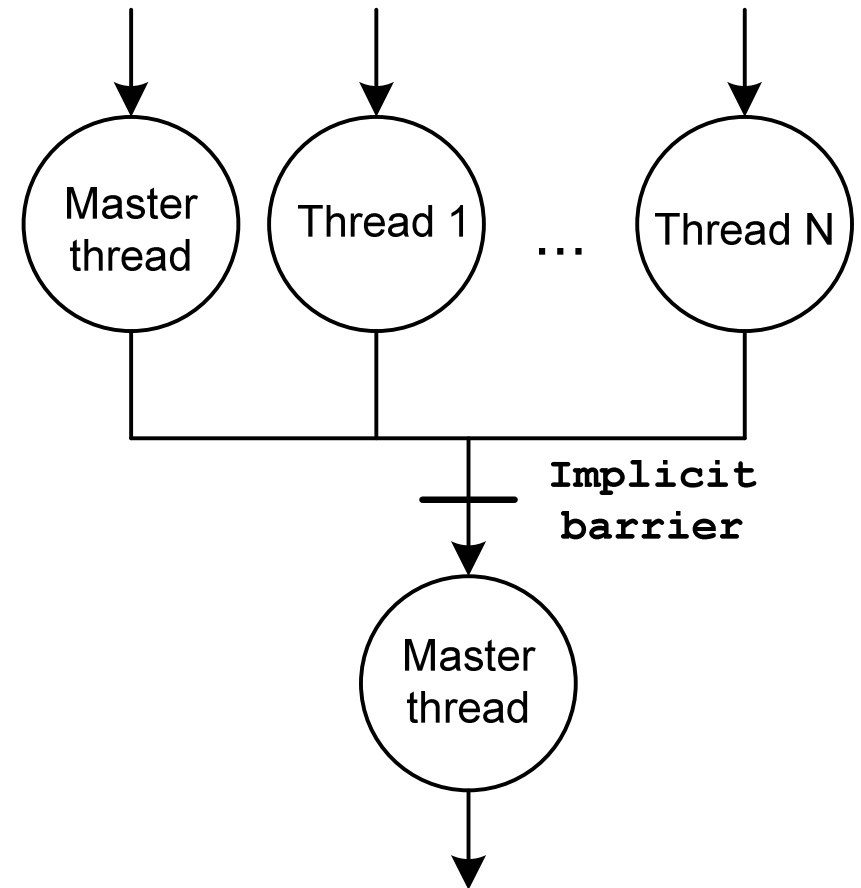
Модель параллельных вычислений OpenMP

- При старте программы запускает один начальный поток (Initial thread)
- При достижении директивы `parallel` порождается группа потоков, родительский поток также входит в эту группу как `master thread`
- С каждым потоком связывается задача, в которой выполняется код внутри директивы `parallel`
- Задачи в разных потоках параллельно обрабатывают разные данные



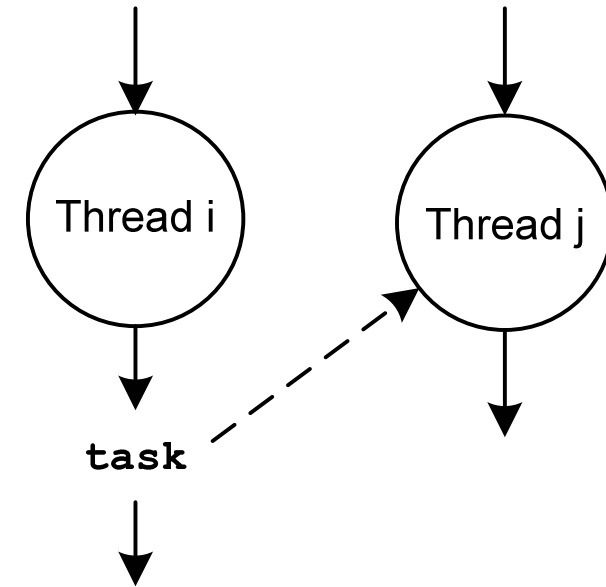
Модель параллельных вычислений OpenMP

- После завершения всех потоков продолжает выполнение master thread, для ожидания потоков используется барьер (неявно)
- Для того чтобы не ожидать завершения всех потоков можно использовать директиву `nowait`
- Программа может содержать произвольное число директив `parallel`
- Поддерживаются вложенные директивы `parallel` – внутри потока может создаваться своя группы потоков



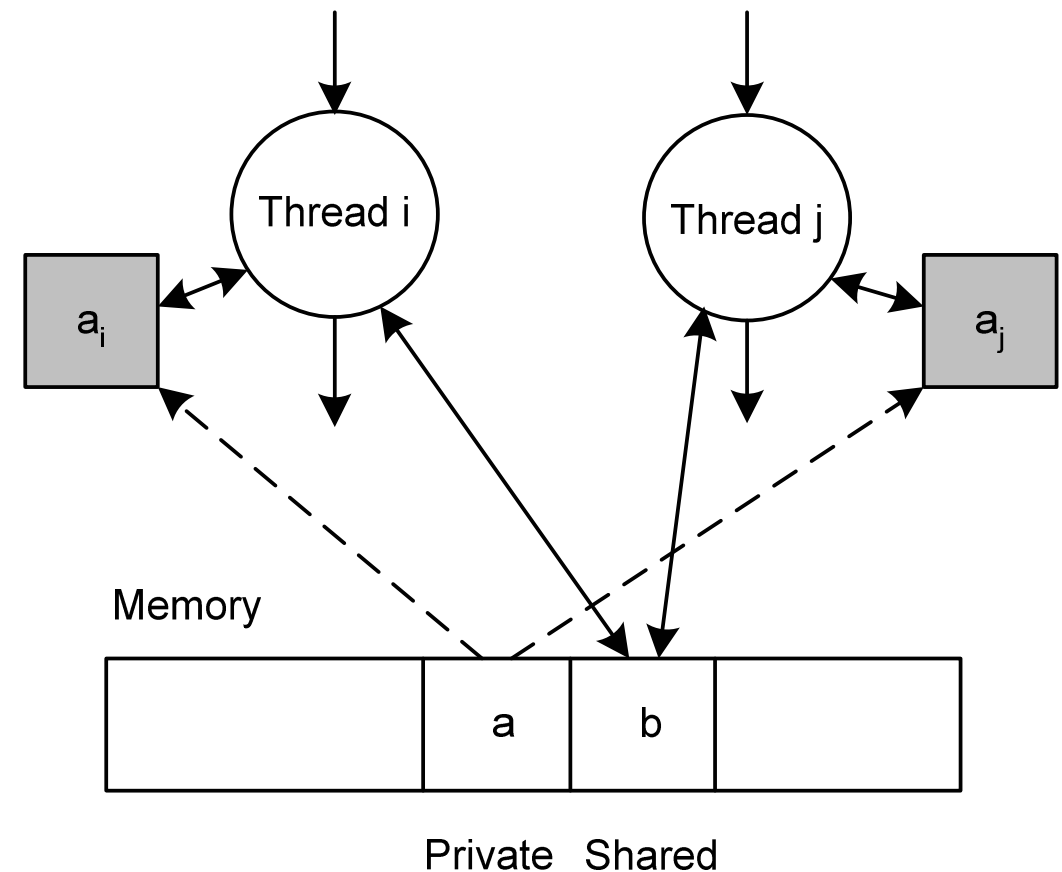
Модель параллельных вычислений OpenMP

- Директива `task` позволяет создавать явные задачи, которые будут выполняться в одном из потоков текущей группы
- Все задачи, созданные с помощью `task` завершаются до завершения потоков данной группы



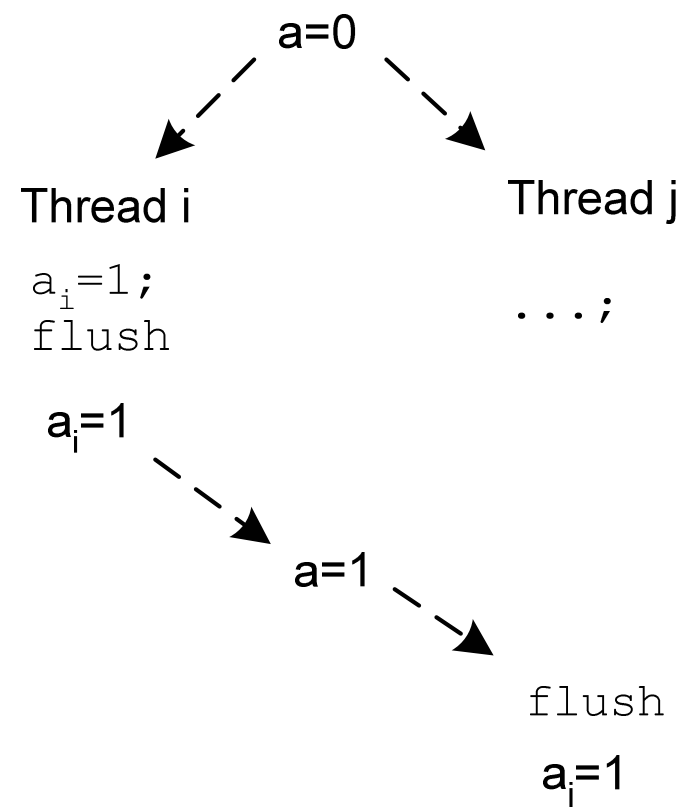
Модель памяти в OpenMP

- При создании потоков для переменной можно создать локальную копию для каждого потока (Private)
- Private переменные используются только в текущем потоке, могут инициализироваться значением оригинальной переменной, результат может быть сохранен в оригинальной переменной
- Shared переменные должны использоваться либо только на чтение, либо защищаться с помощью директив синхронизации



Модель памяти в OpenMP

- Relaxed-consistency модель памяти – значение локальных копий могут различаться в разных потоках
- Для синхронизации значения локальной копии переменной и переменной в памяти используется директива `flush`
- Директива `flush` определяет место последнего изменения переменной и выполняет запись локального значения в память или чтение значения из памяти в локальную копию (при изменении значения в другом потоке)
- Программист должен обеспечить отсутствие конкурентной модификации переменной для которой выполняется `flush`



Основные директивы OpenMP

- Создание и запуск группы параллельных потоков

```
#pragma omp parallel [clause[ [, ]clause] ...]
```

```
structured-block
```

```
clause: if(scalar-expression), num_threads(integer-expression),  
default(shared | none), private(list), firstprivate(list),  
shared(list), copyin(list), reduction(operator: list)
```

Пример создания параллельных потоков

```
#include <stdio.h>
#include <omp.h>
int main(){
    #pragma omp parallel num_threads(2)
    {
        if (omp_get_thread_num() == 0) {
            doSomething(); // In master thread
        } else {
            doSomethingElse(); // In other parallel thread
        }
    }
}
```

Пример разделяемых и локальных переменных

```
int main(){
    int x = 0; int y = 0;
    #pragma omp parallel num_threads(2) shared(x) private(y)
    {
        if (omp_get_thread_num() == 0) {
            x = 1;
            y = 1;
        } else {
            y = 2;
        }
    }
    printf("%d %d", x, y); // 1, 0
}
```

Директивы для циклов

- Распараллеливание итераций цикла в потоках текущей группы

```
#pragma omp for [clause[ [, ]clause] ...]
```

for-loops

```
clause:private(list), firstprivate(list), lastprivate(list),
```

```
reduction(operator: list), schedule(kind[, chunk_size]),
```

```
collapse(n), ordered, nowait
```

- Создание группы параллельных потоков для распараллеливания итераций цикла

```
#pragma omp parallel for [clause[ [, ]clause] ...]
```

for-loops

Ограничения на распараллеливаемые циклы

- `for(init-expr; test-expr; incr-expr) structured-block`
 - переменная цикла должна иметь тип `signed int`
 - операция сравнения должна иметь следующий формат
`test-expr:: variable {<| <= | > | >=} const`
 - инкрементная часть цикла должно целочисленным сложением или вычитанием
`incr-expr:: variable{+|-} const`
 - `test-expr` должно быть согласовано с `incr-expr`
 - запрещены выходы из цикла (за исключением `exit`), операторы `goto` и `break`, могут использоваться только для переходов внутри цикла, исключения должны перехватываться внутри цикла
- Пример распараллеливаемого цикла
 - `for(i = 0; i < 10; i++) {a[i] = b[i];}`

Пример распараллеливания итераций цикла

```
void simple(int n, float *a, float *b)
{
    int i;
    #pragma omp parallel for
    for (i=1; i<n; i++){ /* i is private by default */
        b[i] = (a[i] + a[i-1]) / 2.0;
    }
}
```

Зависимости данных и гонки в циклах

- При распараллеливании цикла не должно быть зависимости между итерациями цикла

```
void simple(int n, float *a, float *b)
{
    #pragma omp parallel for
    for (int i=1; i<n; i++){
        a[i+1] = i * a[i];
    }
}
```

Основные директивы OpenMP

- Распределение задач в потоках текущей группы

```
#pragma omp sections {section1, section2, ...}
```

```
#pragma omp section structured-block
```

```
#pragma omp parallel {  
    #pragma omp sections {  
        #pragma omp section  
            Task1();  
        #pragma omp section  
            Task2();  
    }  
}
```


Основные директивы OpenMP

- Выполнение конструкций указанного блока только в одном из потоков текущей группы

```
#pragma omp single [clause[ [, ]clause] ...]
```

```
structured-block
```

```
clause: private(list), firstprivate(list), copyprivate(list),
```

```
nowait
```

- Явное создание параллельной задачи

```
#pragma omp task [clause[ [, ]clause] ...]
```

```
structured-block
```

```
clause: if(scalar-expression), final(scalar-expression),
```

```
untied, default(shared | none), mergeable, private(list),
```

```
firstprivate(list), shared(list)
```

Пример работы директивы task

```
struct node {
    struct node *left;
    struct node *right;
}

void traverse( struct node *p ) {
    if (p->left)
        #pragma omp task // p is firstprivate by default
        traverse(p->left);
    if (p->right)
        #pragma omp task // p is firstprivate by default
        traverse(p->right);
    doSomething(p);
}
```

Пример работы директивы single

```
void single_example()
{
    #pragma omp parallel
    {
        #pragma omp single
        printf("Beginning doSomething1");
        doSomething1();
        #pragma omp single nowait
        printf("Finished doSomething1");
        doSomething2();
    }
}
```

Директивы синхронизации

- Ограничение на выполнение следующего блока одновременно только одним потоком

```
#pragma omp critical [(name)]  
structured-block
```

- Создание барьера `#pragma omp barrier`
- Ожидание завершения всех порожденных задач

```
#pragma omp taskwait
```

- Создание атомарного блока конструкций

```
#pragma omp atomic [read | write | update | capture]  
expression-stmt | structured-block
```

- Синхронизация локальной копии переменной и переменной в памяти

```
#pragma omp flush [(list)]
```

Пример работы директивы critical

```
void critical_example(float *x)
{
    int ix_next;
    #pragma omp parallel shared(x) private(ix_next)
    {
        #pragma omp critical (critical_section_name)
        ix_next = dequeue(x);
        doSomething(ix_next);
    }
}
```

Пример работы директив `atomic` и `flush`

```
int main(){
    int x = 0;
    #pragma omp parallel num_threads(2)
    {
        if(omp_get_thread_num()==0) {
            #pragma omp atomic
            x = someValue;
        } else {
            while(x == 0){
                #pragma omp flush(x)
            }
            ...
        }
    }
}
```

Пример работы директивы reduction

```
void reduction1(float *x, int *y, int n)
{
    int i, c; float a, d;
    a = 0.0; c = y[0]; d = x[0];
    #pragma omp parallel for private(i) shared(x, y, n) \
reduction(+:a) reduction(min:c) reduction(max:d)
    for (i=0; i<n; i++) {
        a += x[i];
        if (c > y[i]) c = y[i];
        d = fmaxf(d,x[i]);
    }
}
```

Runtime Library Routines

- `void omp_set_num_threads(int num_threads)`
- `int omp_get_num_threads(void)`
- `int omp_in_parallel(void)`
- `int omp_get_thread_num(void)`